



Le SUDOKU - Problème d'initiation... (02)

• Règle du jeu :

Elle est très simple : à partir des chiffres déjà en place dans la grille, il faut compléter chaque ligne (\leftrightarrow), chaque colonne (\updownarrow) et chaque carré, avec les 4 différents symboles (O, +, = □), dans n'importe quel ordre.

Attention : chaque symbole ne peut apparaître qu'une fois par ligne, par colonne et par carré. Il y a une seule solution possible pour chaque grille.

□				□															
	+				○	+			+	○					+		+	□	
		○			□	=			=	□		=							+
	□		=				○	+					○	=					
		□					=	○		□			□		○	=			
+			=		=	□			□										
○			□		○	+				+					+				
	+			+				+			=	□		○		□		○	
		=		=				□				□			+	□			+
			□		○			○											
+		○		+		□			+		=			+				+	
	○						+			+				+					=
		□		□					○				□		+		○		+
			=		+					○									
○	=			○				=		+				+			○		
					□	○										□			=
		+			+	=					○								+
□		○					+			+				=				=	